Игра за емоционална интелигентност	
Цел на инструмента	Това е настолна игра, базирана на различни карти, които описват житейски ситуации, изпълнени с емоции (положителни и/или отрицателни). Тя е предназначена за юноши и възрастни и предлага увлекателно и осмислено преживяване, което насърчава емоционалната осъзнатост и свързаност.
Материали, необходими за използване на инструмента (напр. бяла дъска, лист и химикал, помещение със столове наредени в кръг, интернет връзка, компютър или мобилен телефон и др.)	Инструкциите и четирите комплекта карти – 16 карти с емоции, 24 карти със ситуации, 6 контекстни карти и 15 стратегически карти – са част от истинската настолна игра. Играта е достъпна на четири езика: английски, италиански, гръцки и български. Тъй като е създадена като част от проект по Erasmus+, за превод на друг език е необходим контакт с някой от партньорите по проекта EIVET.
Участие на други хора (например преподаватели, наставници в компании, родители и др.)	Всички членове на групата трябва да играят играта в клас, като бъдат наблюдавани и подкрепяни от обучител, ментор или консултант.
Връзка за инструмента (например онлайн връзка)	Н/П
Указания за използване на инструмента	За да се използва настолната игра под формата на карти в класната стая, тя трябва да бъде отпечатана. Тъй като емоциите са свързани с различни цветове, печатът трябва да е в цветен формат. Комплектът включва инструкции, които предоставят насоки за използването на различните видове карти.

Тази публикация е разработена с финансовата подкрепа на Европейската комисия в рамките на програма „Еразъм+“. Информацията и гледните точки, изложени в тази публикация, са на авторите. Европейската комисия и Белгийската национална агенция не носят отговорност за използването на съдържащата се тук информация.