Titlul instrumentului: JOCUL INTELIGENȚEI EMOȚIONALE	
Scopul instrumentului	Acesta este un joc de societate, bazat pe diverse cărți care descriu situații de viață pline de emoții (pozitive și/sau negative). Este conceput pentru adolescenți și adulți și oferă o experiență captivantă și revelatoare, care favorizează conștientizarea emoțională și conectarea.
Materiale necesare pentru utilizarea instrumentului (de ex. tablă albă, pix și hârtie, cameră cu scaune dispuse în cerc, conexiune la internet, computer sau telefon mobil etc.)	Instrucțiunile și patru seturi de cărți – 16 cărți cu emoții, 24 cărți cu situații, 6 cărți cu context și 15 cărți cu strategii – alcătuiesc jocul de societate propriu-zis. Jocul este disponibil în patru limbi: engleză, italiană, greacă și bulgară. Deoarece a fost creat în cadrul proiectului Erasmus+, este necesar să contactați unul dintre partenerii proiectului EIVET dacă doriți să îl traduceți într-o altă limbă.
Implicarea altor persoane (de exemplu, profesor, companie tutorele, părinții etc.)	Toți membrii grupului trebuie să joace jocul în clasă, sub supravegherea, monitorizarea și sprijinul formatorului, mentorului, consultantului etc.
Link către instrument (link online, de exemplu)	NA
Indicații privind utilizarea instrumentului	Pentru a utiliza jocul de societate ca și cărți în sala de clasă, acesta trebuie tipărit. Deoarece „emoțiile” sunt asociate cu culori distincte, acesta trebuie tipărit color. Acesta este însoțit de instrucțiuni care oferă îndrumări privind modul de utilizare a diverselor cărți.

Această publicație a fost elaborată cu sprijinul financiar al Comisiei Europene în cadrul programului Erasmus+.
eu. Informațiile și opiniile prezentate în această publicație aparțin autorilor. Comisia Europeană și Agenția Națională Belgiană nu pot fi trase la răspundere pentru utilizarea informațiilor conținute în prezenta publicație.